

嵌入式设备：

# 从实时操作系统到微内核操作系统

# 目录

01

实时操作系统

02

嵌入式操作系统

03

微内核操作系统



# 01

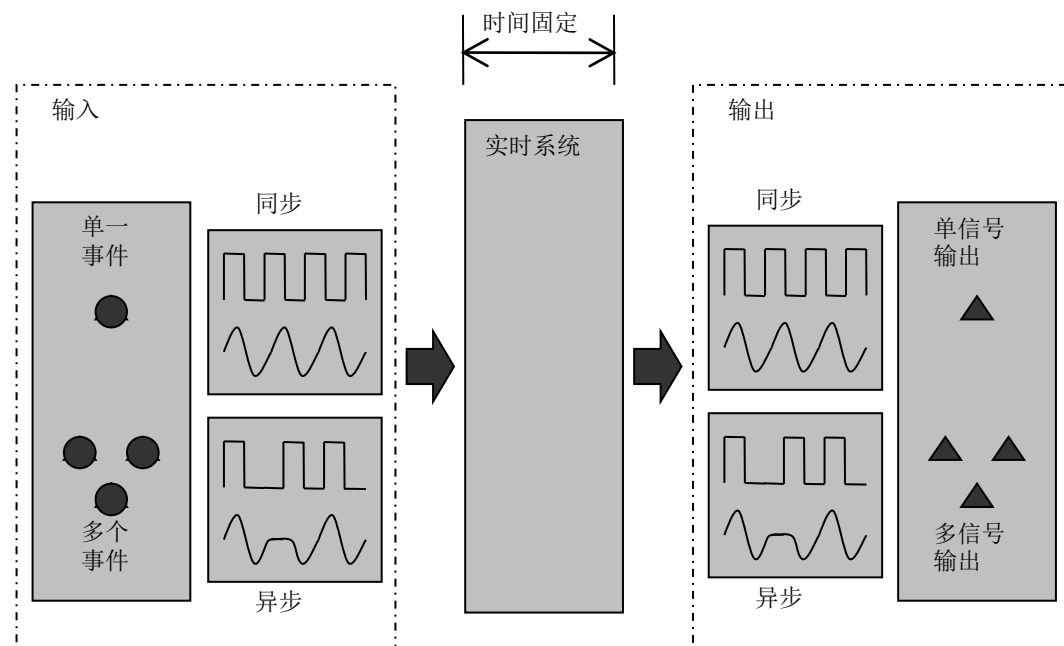


## 实时操作系统

实时性，可确定性

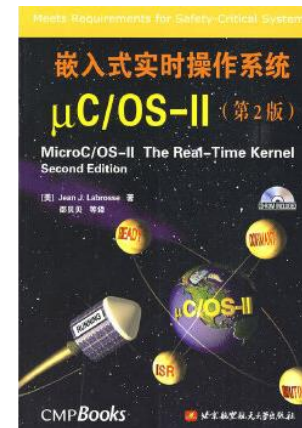
# 实时操作系统

- 实时性，可确定性
- 小型化操作系统，多数只包括一个硬实时多任务内核：
  - 多任务调度，管理；任务间互斥、通信
  - 静态内存池，动态内存堆
  - 中断管理、定时器管理
- 大量应用于微控制器（MCU，Microcontroller Unit）中
  - 资源（Flash、SRAM）有限
  - 多用于控制场合



# 实时操作系统

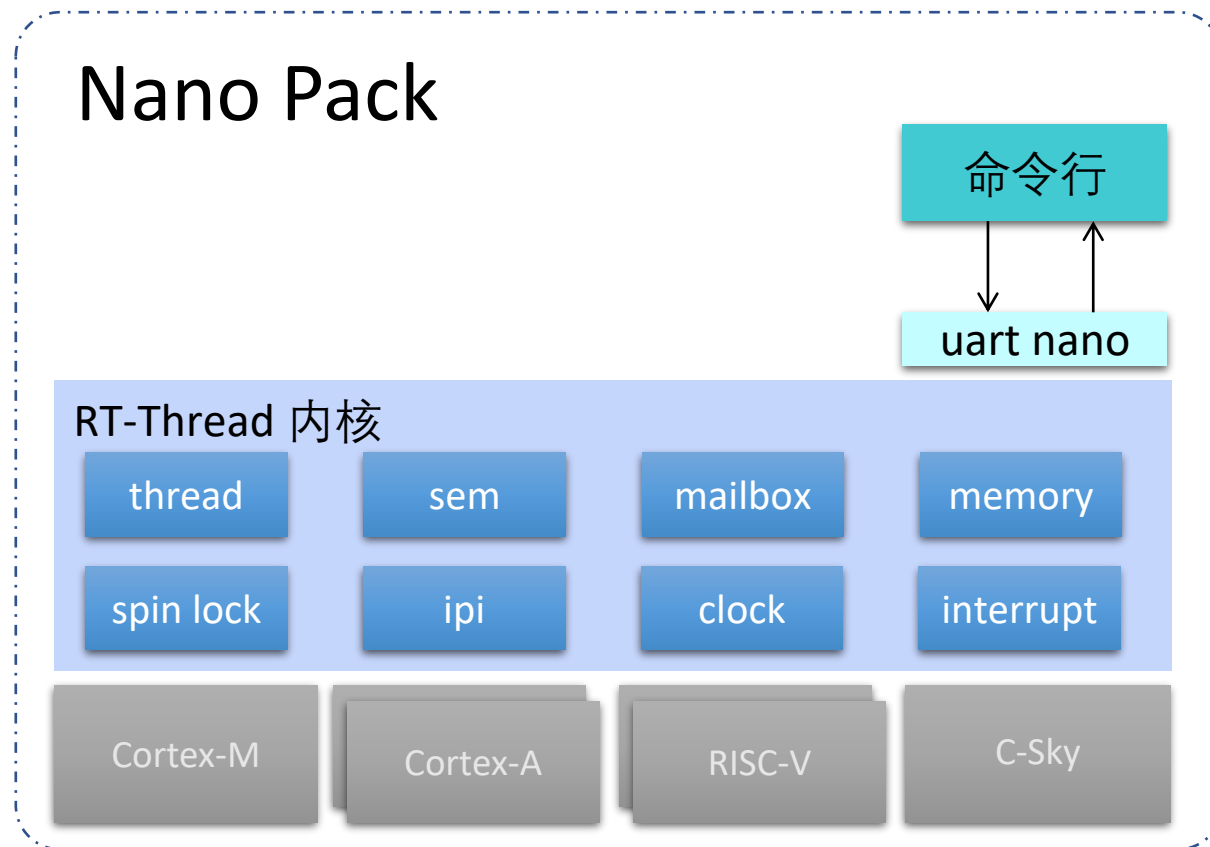
- $\mu\text{C}/\text{OS-II}$ ,  $\mu\text{C}/\text{OS-III}$ 
  - 2003年邵贝贝译 《嵌入式实时操作系统 $\mu\text{C}/\text{OS-II}$ 》，后续近10年流行于国内
- FreeRTOS开源、许可宽松获得芯片厂商支持
  - ST、NXP、Xilinx
  - ARM Cortex-M
- RT-Thread Nano
  - 衍生自RT-Thread标准版本



# RT-Thread Nano

RT-Thread Nano是面向MCU的深度低资源占用版本:

- ◆ Flash占用低至3kB Flash, RAM占用低至1.2kB;
- ◆ 获得ARM官方认可, 以MDK Pack方式内置于Keil MDK中
- ◆ 携带Device API接口的UART nano驱动, 无缝切换到RT-Thread标准版本;
- ◆ 丰富的IDE支持: **Keil MDK, CDK, GNU MCU Eclipse**



02

---

# 嵌入式操作系统

功能性、网络特性

# 嵌入式操作系统

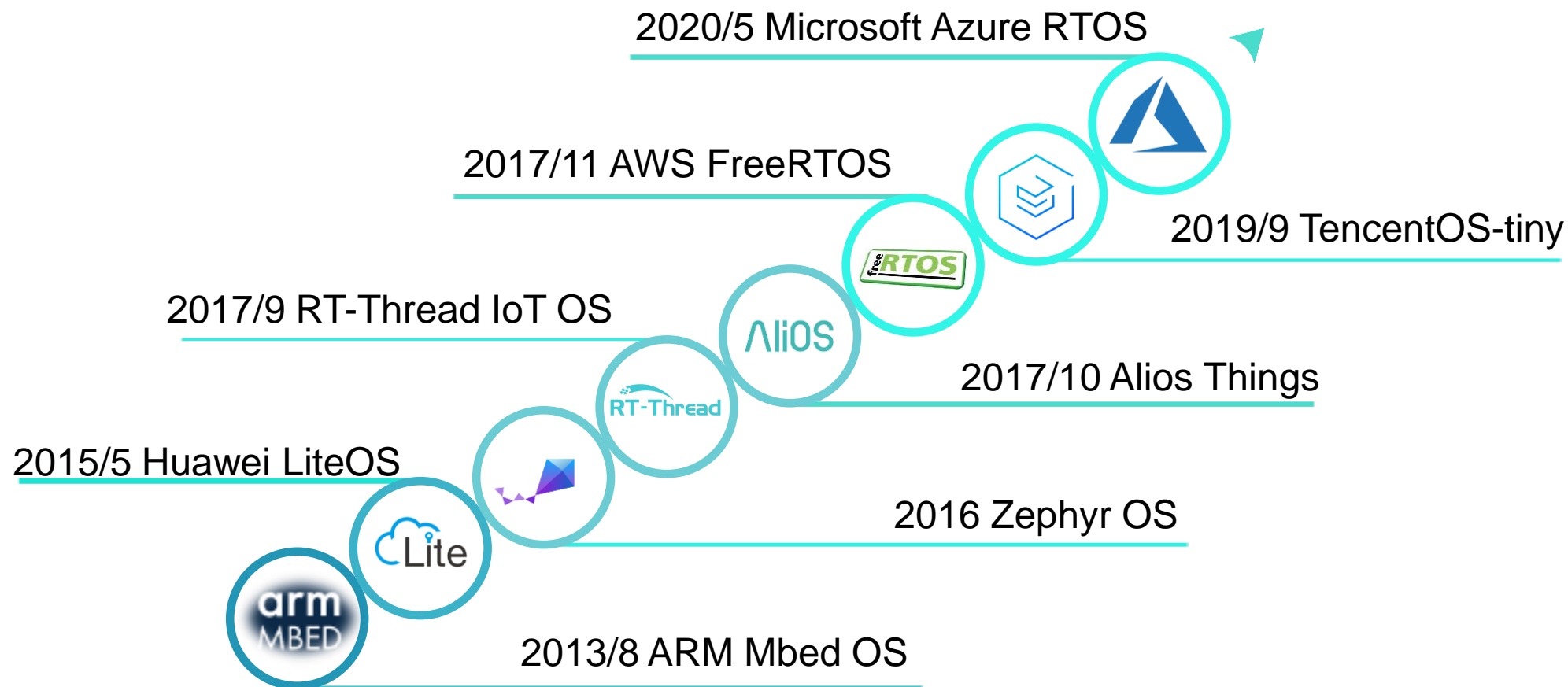
- 面向嵌入式系统（专用目的）的操作系统
  - 一般也是实时系统（优先级系统）
- 强调功能性的专用性操作系统：
  - 实时内核
  - 文件系统（数据存储）
  - 网络协议栈
  - POSIX API接口，C++编程
  - USB stack
  - 人机交互命令行
- 资源占用低，可裁剪性、可配置性



# 嵌入式操作系统

- 老牌的开源嵌入式操作系统：
  - eCos, 1997由Cygnus Solutions开发, 后被RedHat收购; RedHat收缩这部分业务后, 独立出来成立公司, 提供相关维护、服务。
  - RTEMS, 1993年初始放于FTP上, 导弹系统的实时执行程序。
  - 与编译器绑定严重, 耦合性高, 可裁剪性一般;
- ARM Cortex-M的发展, 让更多设备使用嵌入式操作系统
  - 更高的集成度
    - SoC, 把相关外设集成起来, Flash、SRAM集成到芯片中
    - 更易于使用的中断
  - 32位MCU芯片
    - 摩尔定律, Flash、SRAM、主频都在迅速提升
    - 集成更多的外设, 功能逐渐复杂, 裸机需要调整到使用操作系统的方式

# IoT领域，巨头们的军备竞赛



# RT-Thread标准版本

## 应用层

IoT 应用

原生应用

脚本类应用

轻型进程

## 软件包、中间件

音频流媒体框架

第三方SDK

FOTA服务

IoT服务

脚本引擎: Js, mpy

柿饼UI

数据引擎

连接管理

debug bridge服务

图形库引擎

数据库

设备管理

## RT-Thread 平台



POSIX API | C++ API | RT-Thread API

AT组件

SAL/协议栈

日志、异常处理

低功耗管理

USB stack

设备框架

虚拟文件系统

控制台

## RT-Thread 内核

RT-Thread Kernel

libcpu/BSP

ARM

RISC-V

MIPS

SPARC

C-Sky

Xtensa

安全框架

bootloader

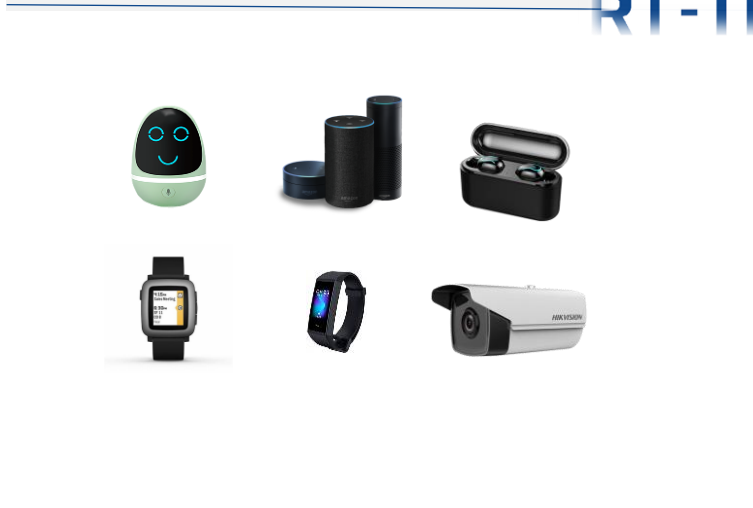


# 应用领域

- 加速产品上市
- 良好的用户体验



RT-Thread



- 可靠、稳定
- 坚如磐石



# 03

---

## 微内核操作系统

面向中高端终端领域

# 复杂场合：中高端设备

## 启动快

系统在300ms内启动，有图像显示  
兼容Linux生态

01



## 低成本

低成本低功耗  
低资源占用，Flash/DRAM占用量

02



## 安全性高

内核稳定可靠，应用易升级  
应用相互之间不受影响，安全性高

03



## 实时性强

强实时性  
强实时的图形显示  
启动时间小于1s，迅速响应

04



# 面向中高端的“复杂”系统

- 系统与应用分离的操作系统
  - 拆解方便，易于升级；
  - 团队协作开发更容易，维护性好，应用的安全性强
- 一些传统需求依然需要考虑
  - 实时性情况；
  - 资源占用低，资源占用 == 成本；
  - POSIX环境，易于现有应用程序移植；
- 启动迅速，轻型化、面向设备端的操作系统
  - 微内核操作系统
    - QNX、Fuchsia等

# RT-Thread Smart

更小 ▶

更快 ▶

更安全

RT-Smart

内核 504kB, 压缩后**217kB**; 根文件系统低至128kB, DRAM占用1.9MB

**<500ms**启动时间

Linux

压缩内核后3.57MB, 根文件系统5MB, DRAM占用17.4MB

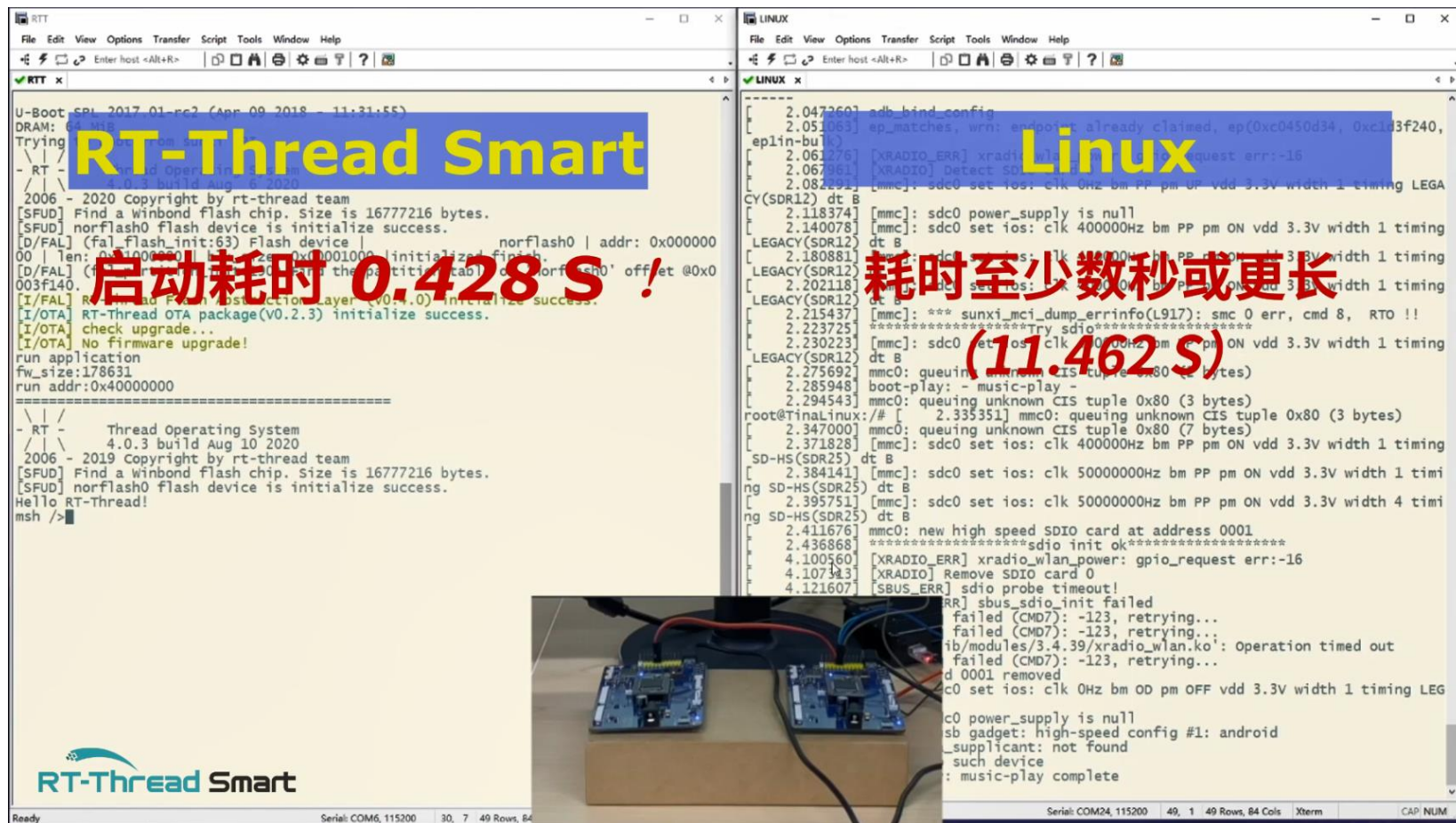
5 - 10秒启动时间



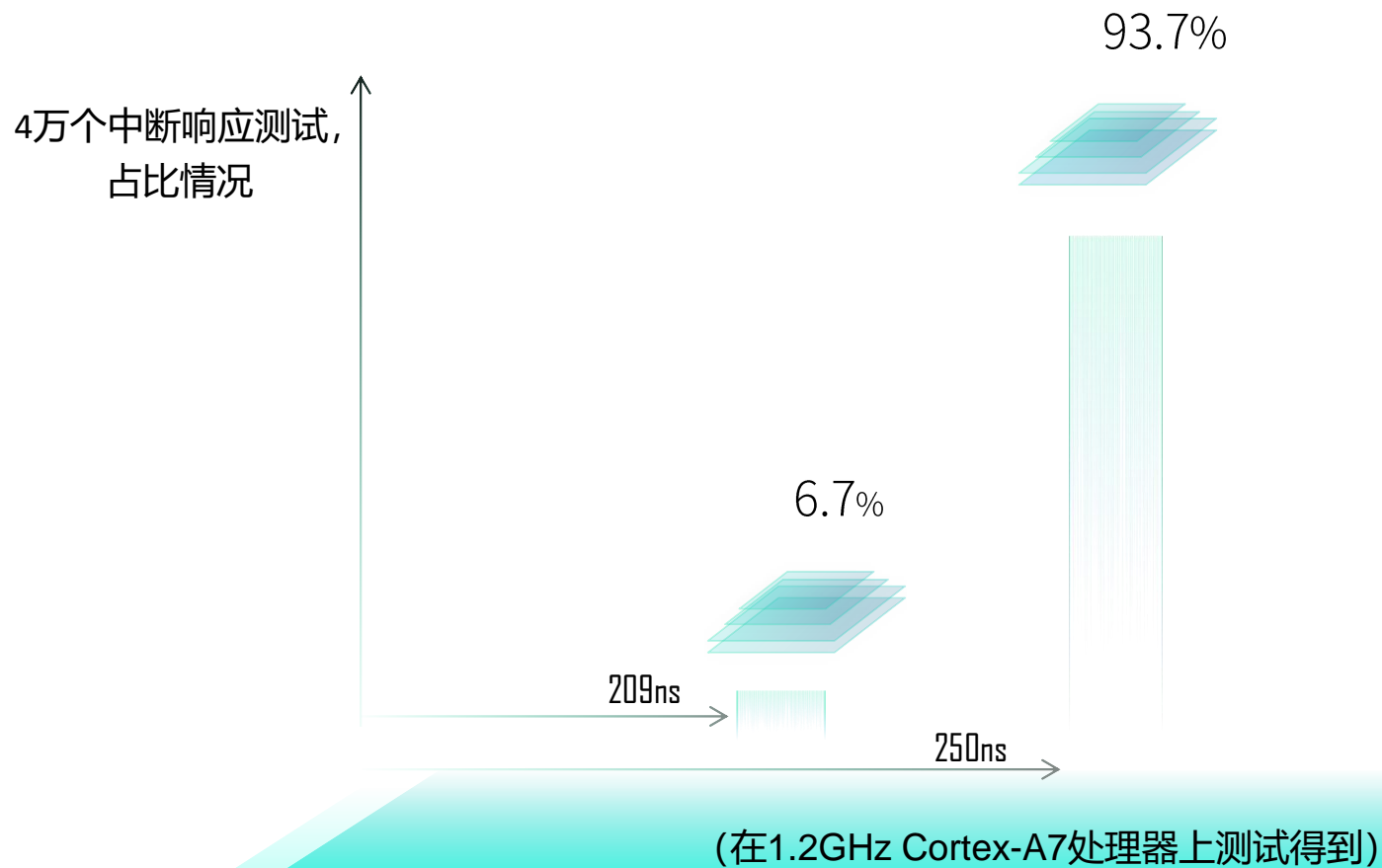
# 启动时间对比视频

## 同时开机对比

- 硬件条件完全相同



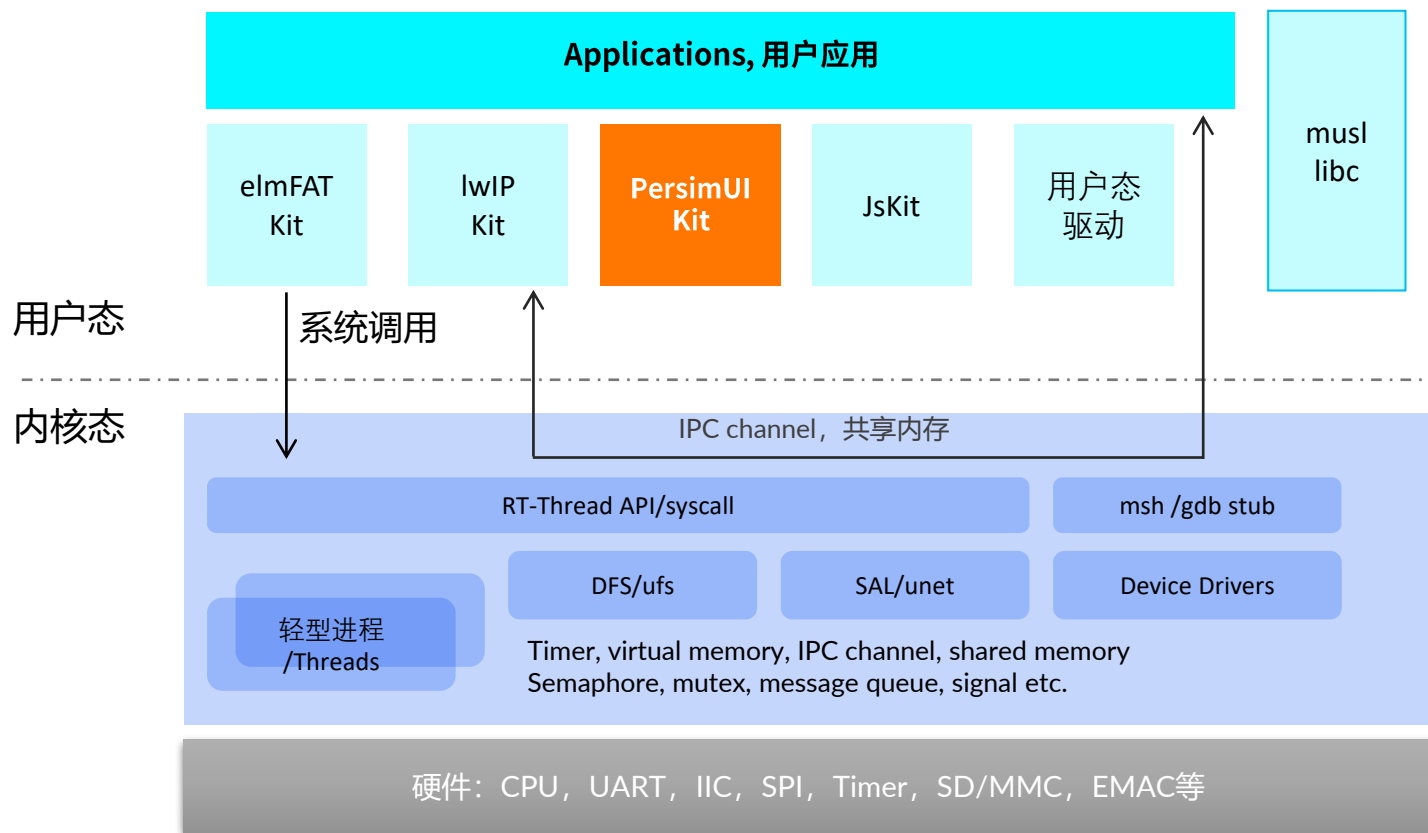
# RT-Thread Smart的实时性



RT-Thread Smart具备优异的实时性能

- **中断延时 < 1us**
- 能够满足苛刻的高实时性场合

# 微内核架构



## 01. 内核轻型化

- 低至500kB内核尺寸
- 只包含基本功能, 同时也可定制 (调整系统服务位置)

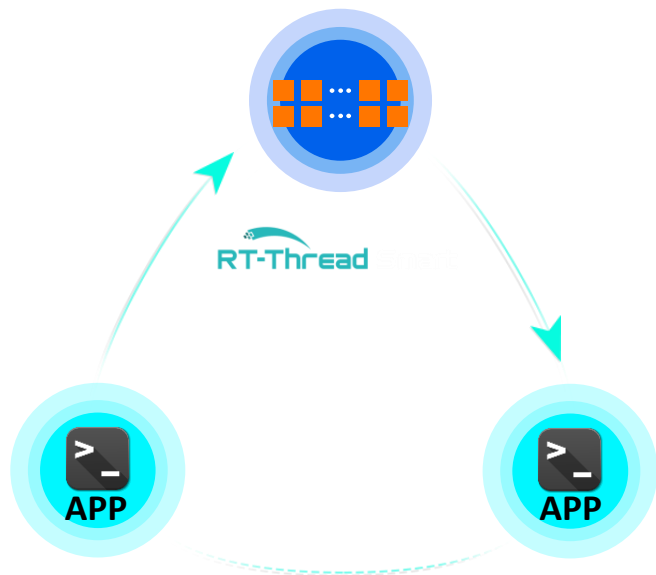
## 02. 用户态系统服务

- 可拆卸, 可重启
- 每个应用进程具备独立的地址空间, 相互隔离, 安全性好

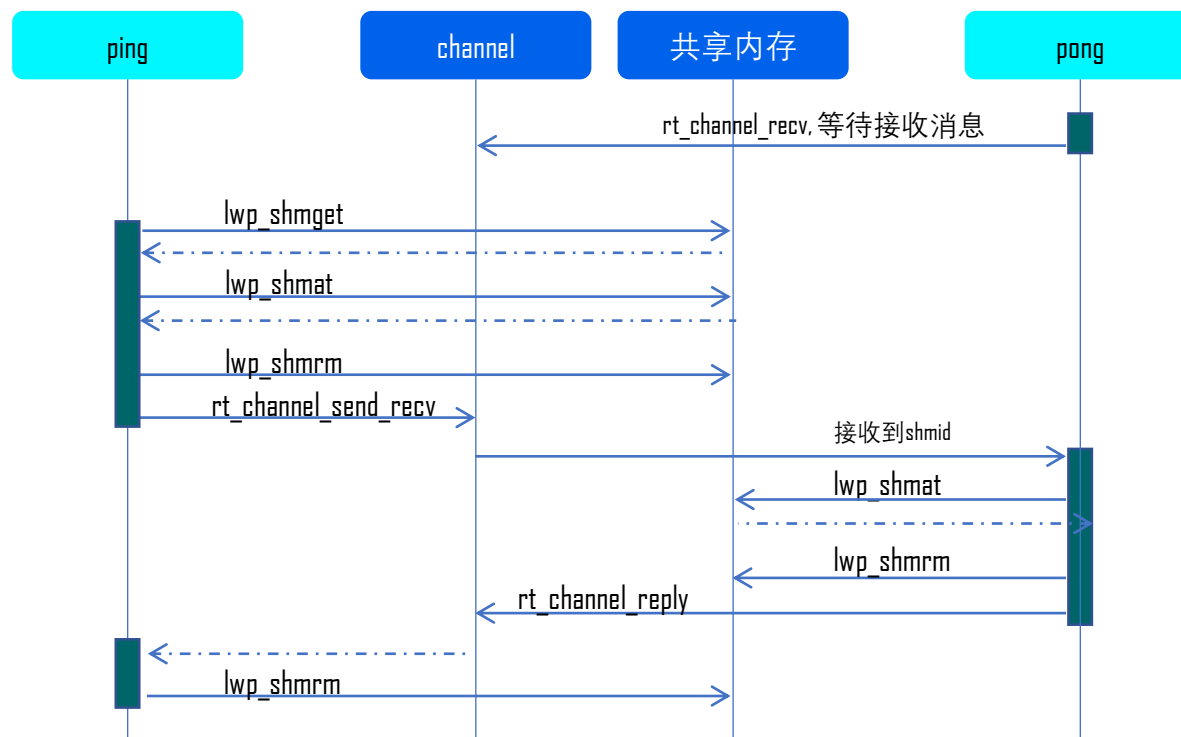
## 03. 相同的API风格

- 应用与内核都可延续RT-Thread API;
- 用户态扩展性强

# RT-Thread Smart: 进程间通信



- 进程间以消息方式传递数据，仅消息句柄，速度快、效率高；
- 消息数据放于共享内存空间中；
- 以共享内存方式解决进程与进程间数据地址的问题，同时免去数据复制开销；



# RT-Thread Smart的用户态系统

## POSIX环境

- POSIX.1
  - 部分进程相关API
  - POSIX signals
  - File I/O, Pipe etc
- POSIX threads – POSIX.1c



## musl libc

- 开源的libc库, 采用MIT license.
- 小型化libc库, 用在多种场合
- 标准C库/POSIX库, 完全一致性及鲁棒性;



## RT-Thread CRT

- 覆盖RT-Thread原有的API;
- 可以使用scons构建, 并对接RT-Thread在线软件包;
- **延续RT-Thread原有生态**



# RT-Thread Studio开发环境

## >>> 与RT-Thread Studio集成

### 一站式工具

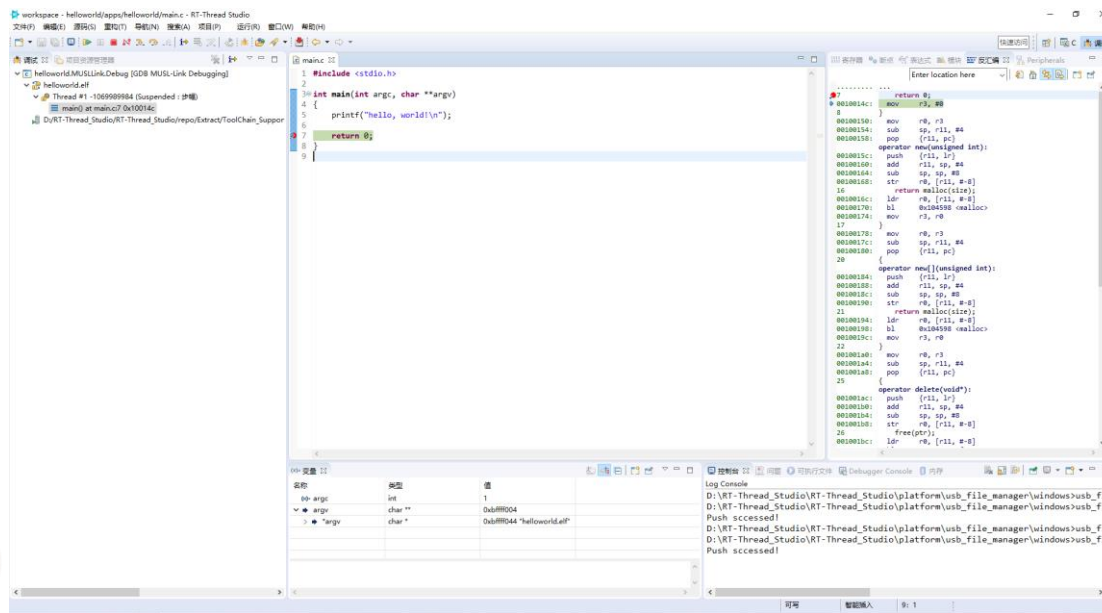


降低使用门槛  
建立工程，代码编辑，甚至重构  
下载、调试等完整功能

### Web化的IDE



连接云端软件包  
Web前端、浏览器 + node.js



### 提升工作效率

磨刀不误砍柴工，  
生产效率是企业的核心诉求

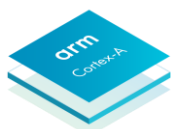


### 软件定义终端开发

内置指令模拟器，在无硬件的条件下  
也可以进行调试、开发

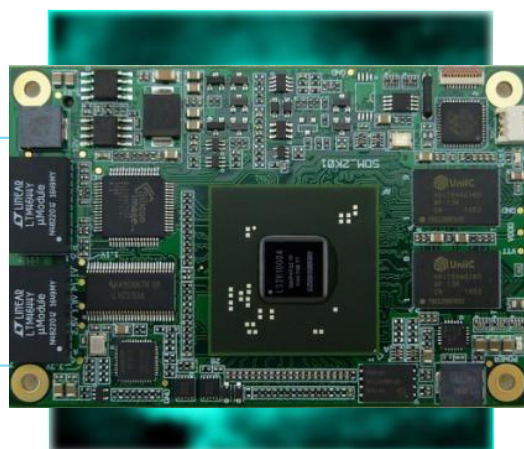


# RT-Thread Smart的硬件支持情况



## ARM

全志Cortex-A、Xilinx Zynq、树莓派



## MIPS/龙芯

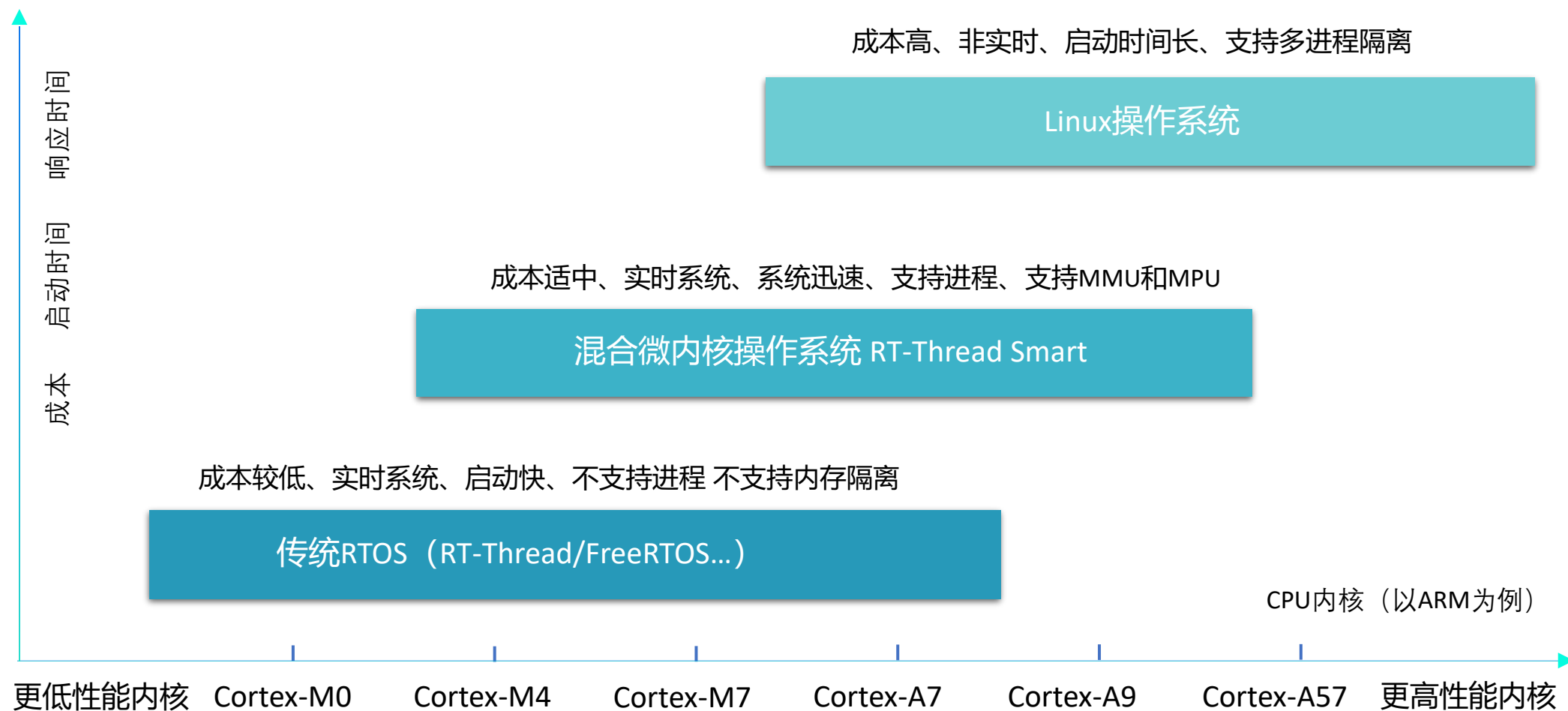
龙芯2K, 64位处理器



## 更多.....

CK810、RISC-V

# RT-Thread面向更广泛的IoT端侧场景







· 谢谢聆听 ·

网站: [www.rt-thread.org](http://www.rt-thread.org) 微信: RTThread