

RISC-V软件与工具链的现状 及对未来的展望

孙轶群

2019.12.20



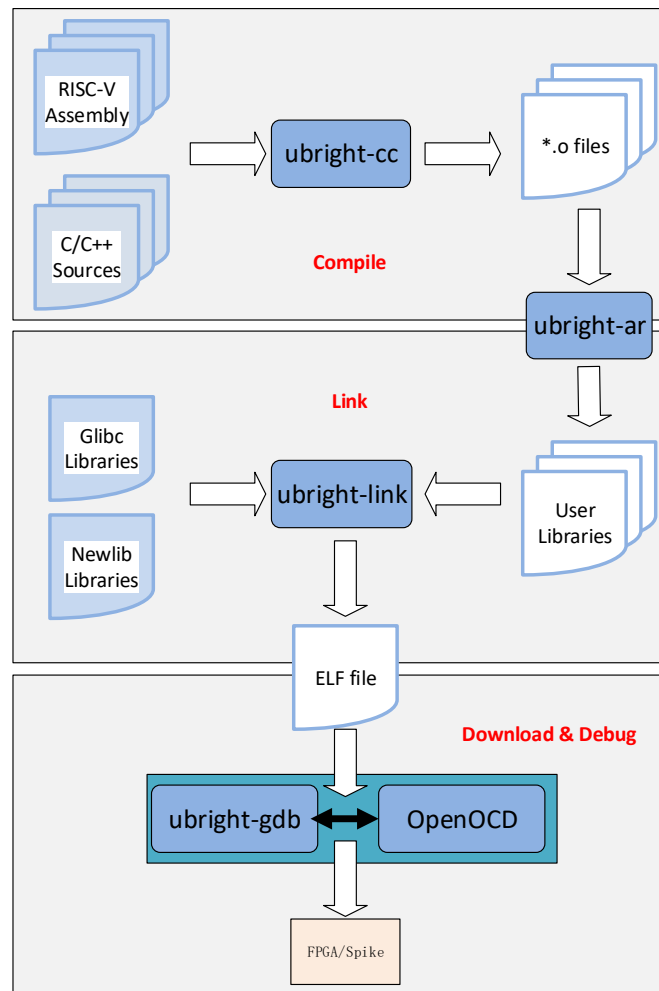
2019年中国嵌入式技术大会
EMBEDDED TECHNOLOGY
Conference China 2019

提纲

- 什么是工具链？
- RISC-V有啥工具链可用？
- RISC-V编译器的性能如何？
- 现有工具链的局限性有哪些？
- 我们的解决方案是？

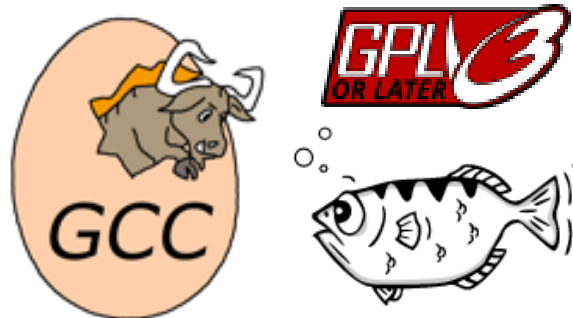
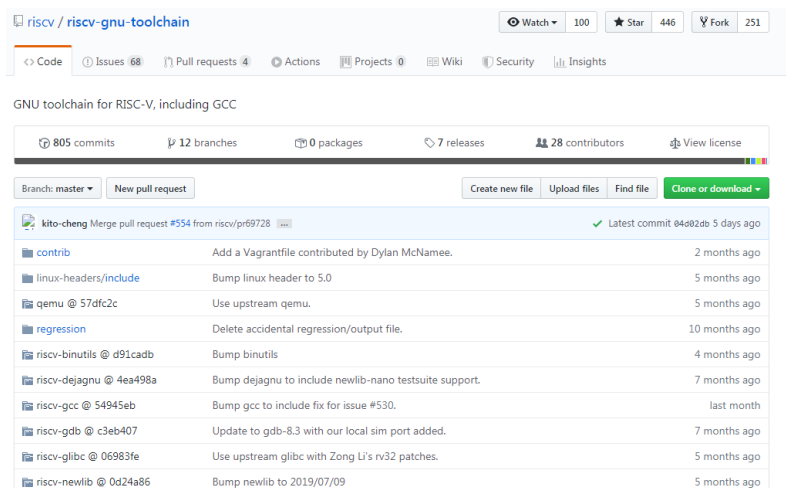
如何理解工具链的定义？

- 作用
 - 一组用于制作、调试软件的工具
- 组件
 - compiler
 - linkers
 - libraries
 - debugger
 - other tools ...
- 例子
 - RISC-V GNU Toolchain
 - ARM GNU Toolchain
 - LLVM
 - Plan9



GNU Toolchain现状

- GCC
 - 基于RISC-V Spec v2.2
 - 支持RV32IMAFDC/RV64IMAFDC
 - 主要由SiFive、Andes维护
 - <https://github.com/riscv/riscv-gcc>
- binutils & GDB
 - 基于RISC-V Spec v2.2
 - 支持RV32IMAFDC/RV64IMAFDC
 - 支持RISC-V Vector v0.8
 - 主要由SiFive、Andes维护
 - <https://github.com/riscv/riscv-binutils-gdb>
- Newlib
 - 支持RV32/RV64
 - <https://github.com/riscv/riscv-newlib>
- Glibc
 - 支持RV32/RV64
 - <https://github.com/riscv/riscv-glibc>



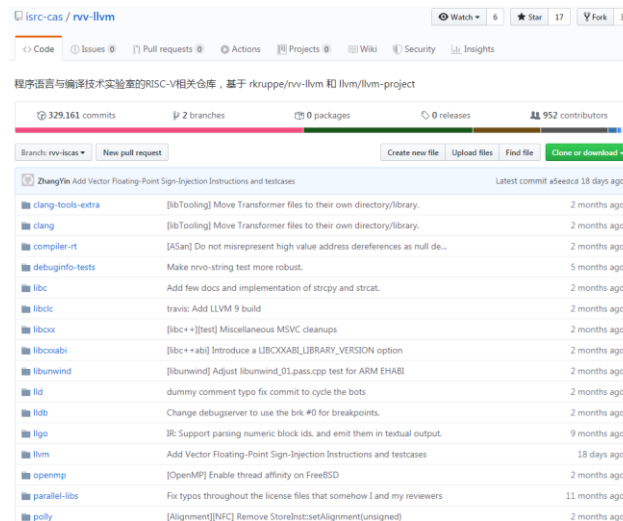
LLVM现状

- LLVM

- 基于RISC-V Spec v2.2
- 支持RV32IMAFDC/RV64IMAFDC
- 主要由LowRISC维护
- 9.0.0以上版本默认支持RISC-V
 - <http://releases.llvm.org/download.html#9.0.0>
- PLCT实验室正在实现对Vector (v0.7.1) 指令的支持
 - <https://github.com/isrc-cas/rvv-llvm>

- LLD

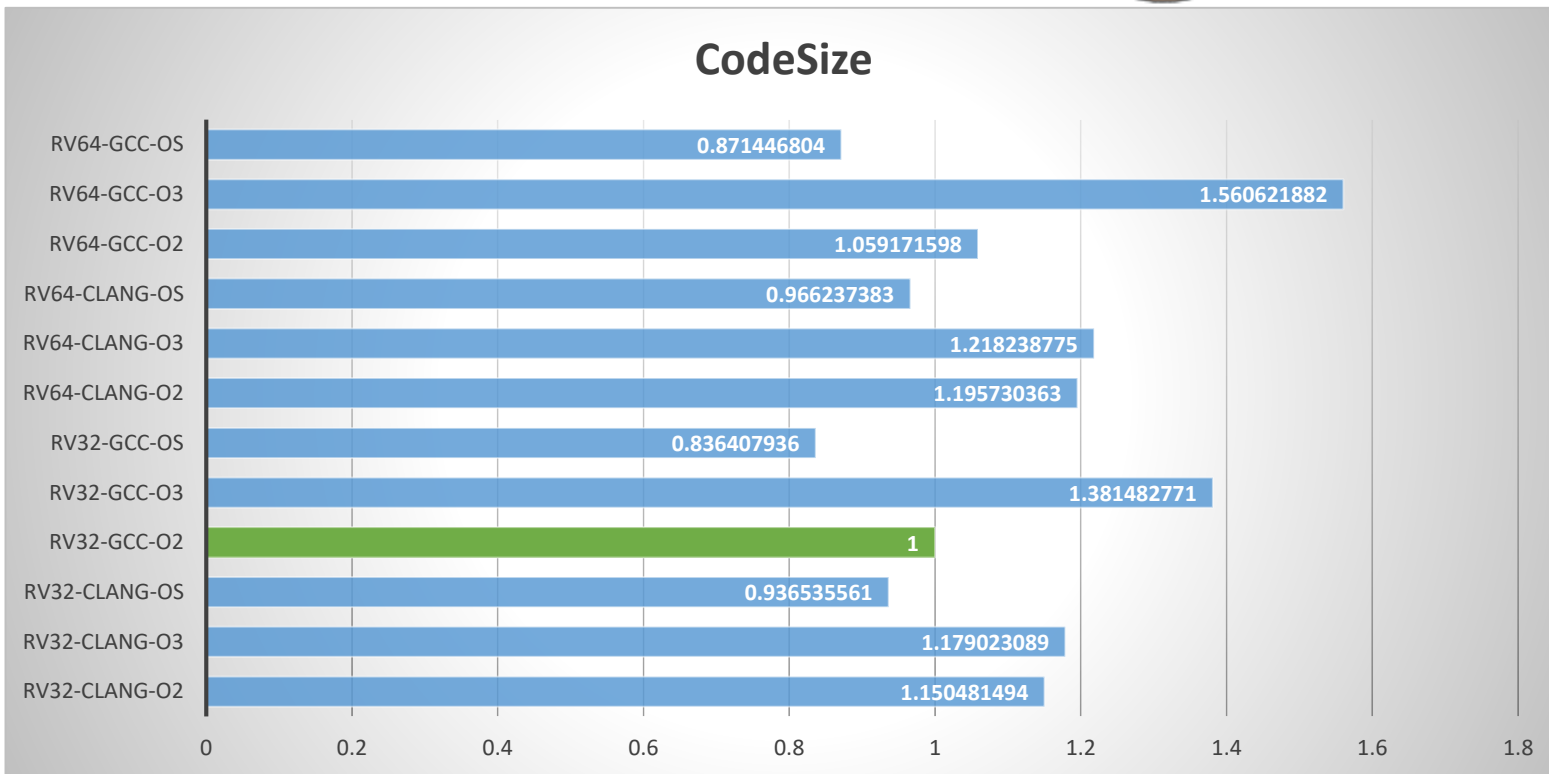
- 8.0.0以上版本开始支持RISC-V
- 比GNU Linker更快、更小
- 主要由Andes维护



CodeSize:



VS



Smaller is better

Benchmark is Coremark

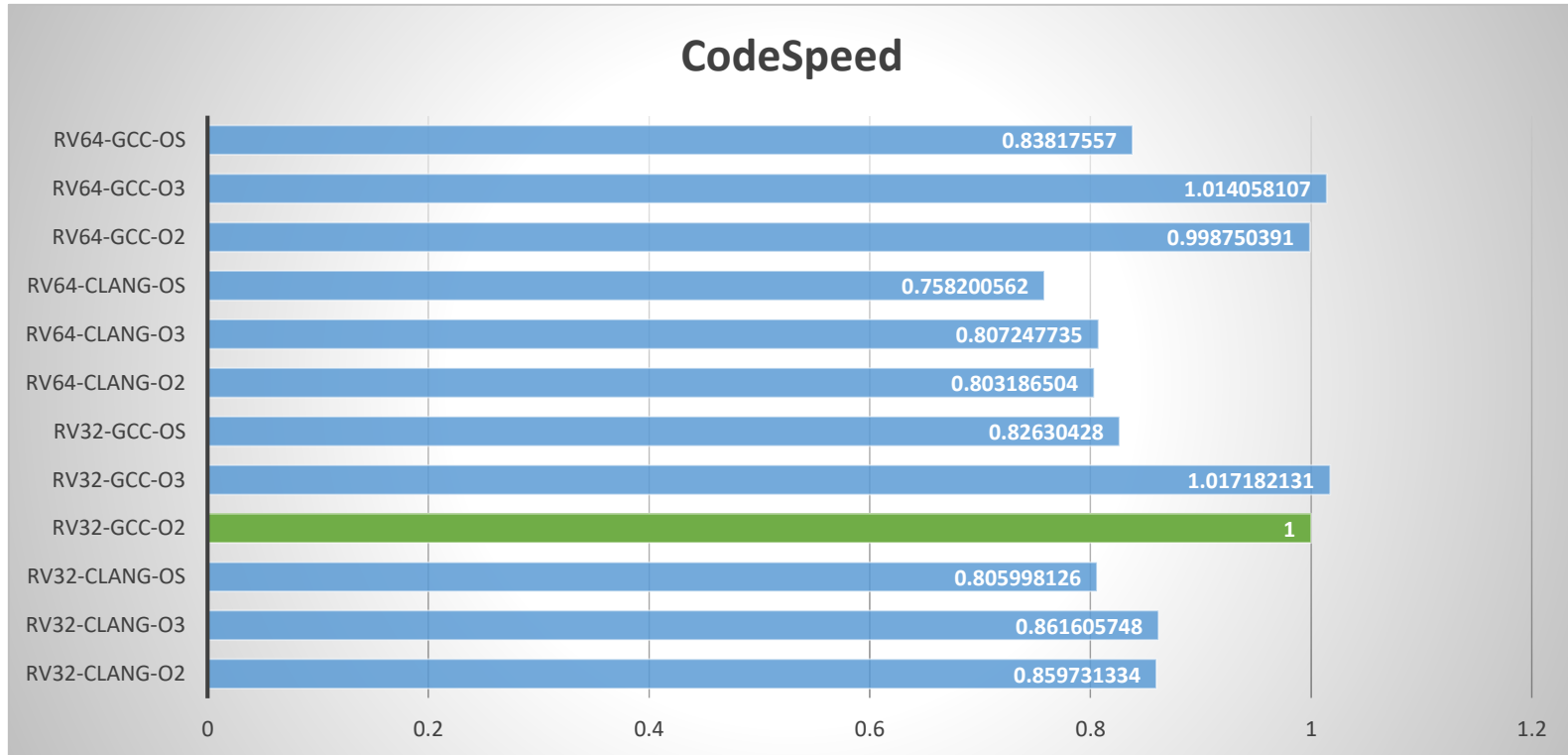
RV64 CodeSize > RV32 CodeSize

GCC is better!

CodeSpeed:



VS



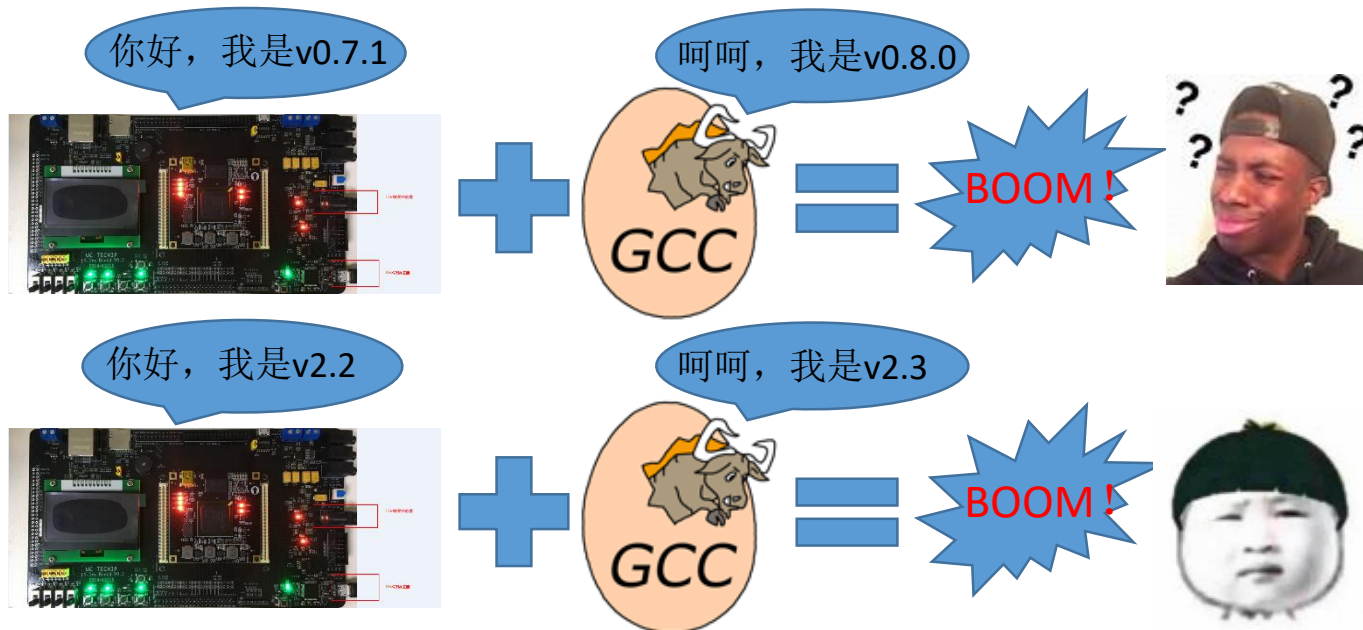
Larger is better

Benchmark is Coremark

GCC is better!

RISC-V Spec版本迭代带来的问题

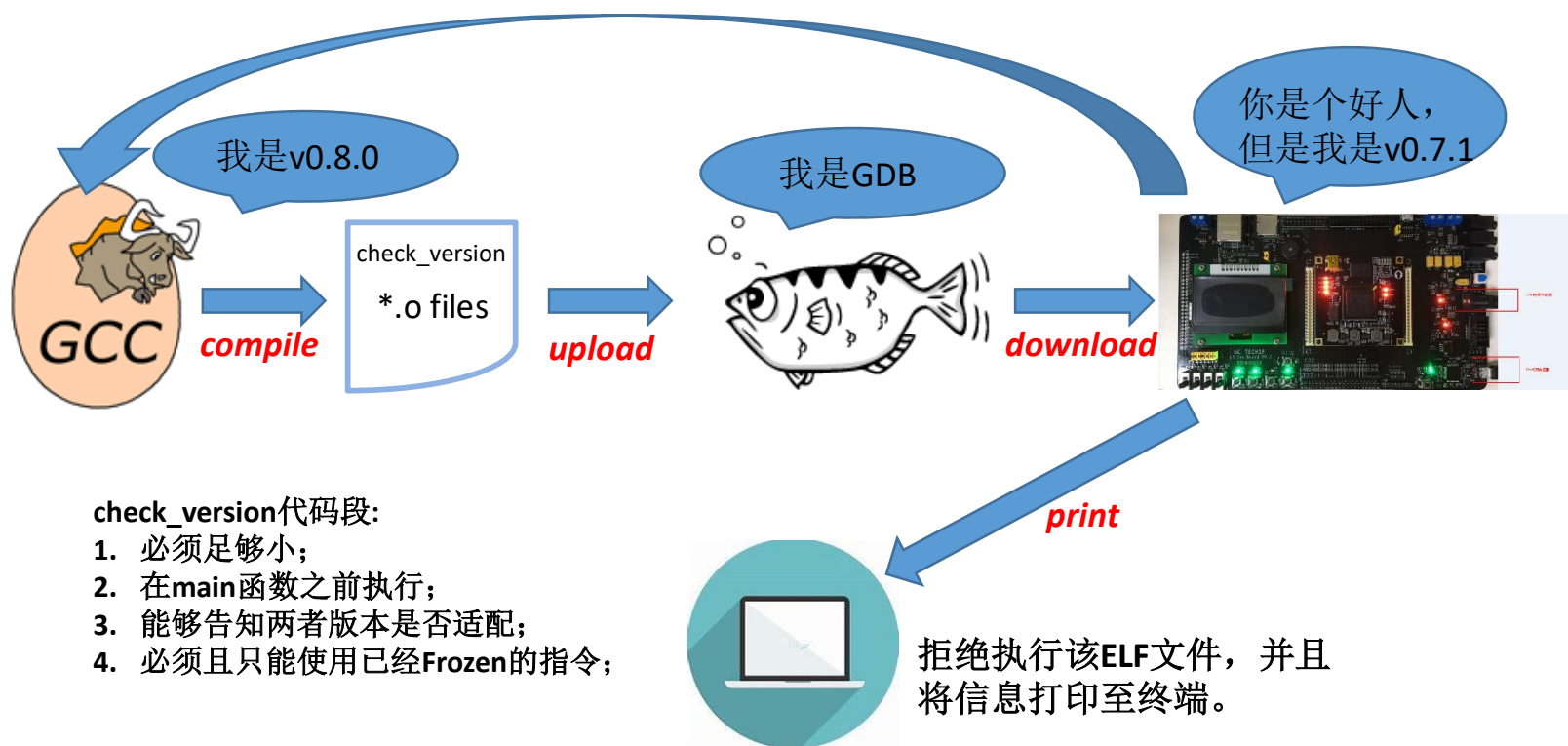
- 如何适配不同版本的硬件和软件工具链？
 - 例如，RISC-V Vector Spec一直在更新中.....



Debug了半天，发现竟然是版本不匹配!!!

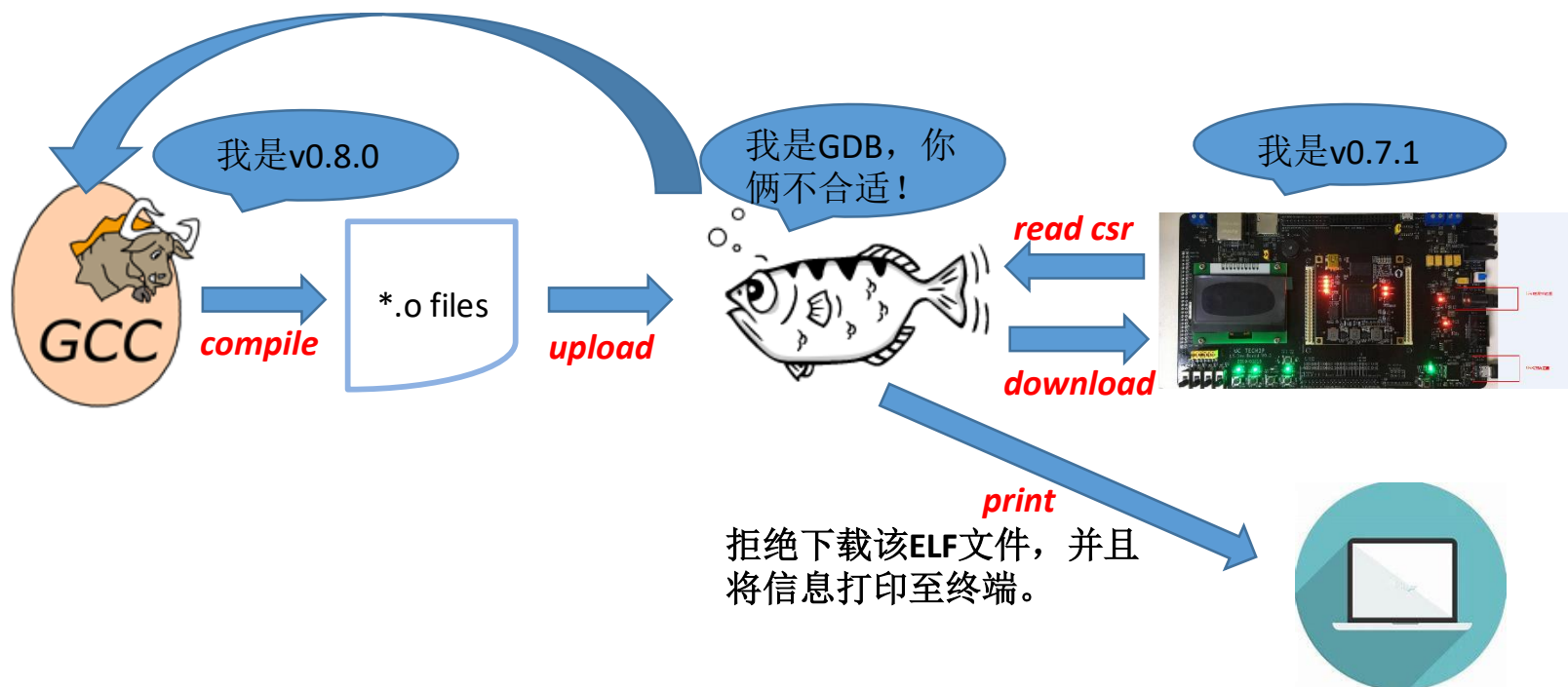
RISC-V Spec版本迭代带来的问题

- 解决方案1：增加一小段代码检查版本信息？



RISC-V Spec版本迭代带来的问题

- 解决方案2: 增加ELF Attribute, 利用GDB/Linker检查版本信息?



如何使用RISC-V Vector指令？

- 尴尬的现状：只有汇编器可用

```
asm("vsetvli    a1, x0, e32, m8");
asm("vmv.v.i    v24, 0");

while (k > 0U)
{
    asm(
        "vsetvli    a1, x0, e32, m8 \n"
        "vlw.v      v0, (%2)      \n"
        "vlw.v      v8, (%3)      \n"
        "vmul.vv     v16, v0,  v8   \n"
        "vredsum.vs  v24, v16, v24  \n"
        "vmv.x.s     a2,  v24      \n"
        "slli       a1, a1, 2      \n"
        "add        %0, %2, a1     \n"
        "add        %1, %3, a1     \n"
        "sw         a2, (%4)      \n"
        : "=r" (px), "=r" (py)
        : "r" (px), "r" (py), "r" (sum_ptr)
        : "a1", "a2"
    );
    /* Decrement loop counter */
    k--;
}
```

难写、可读性差

更易维护、可读性高

intrinsics?



```
rv_vsetvl(DataSize);
rv_vlwu(v1, InputData);
rv_vlwu(v2, InputData);
for(lag = 0; lag < NumberOfLags; lag++){
    rv_vsetvl( DataSize-lag );
    rv_vslidedn_vs32( v5,v2,lag );
    rv_vmul_vv32( v3,v1,v5 );
    rv_vsrl_vi32( v4,v3,Scale );
    rv_vredsum_v32( v6, v4, v0 );
    rv_vmv_xv32( &sum, v6, 0 );
    rv_vmv_vx32( v7, sum, lag );
}
```

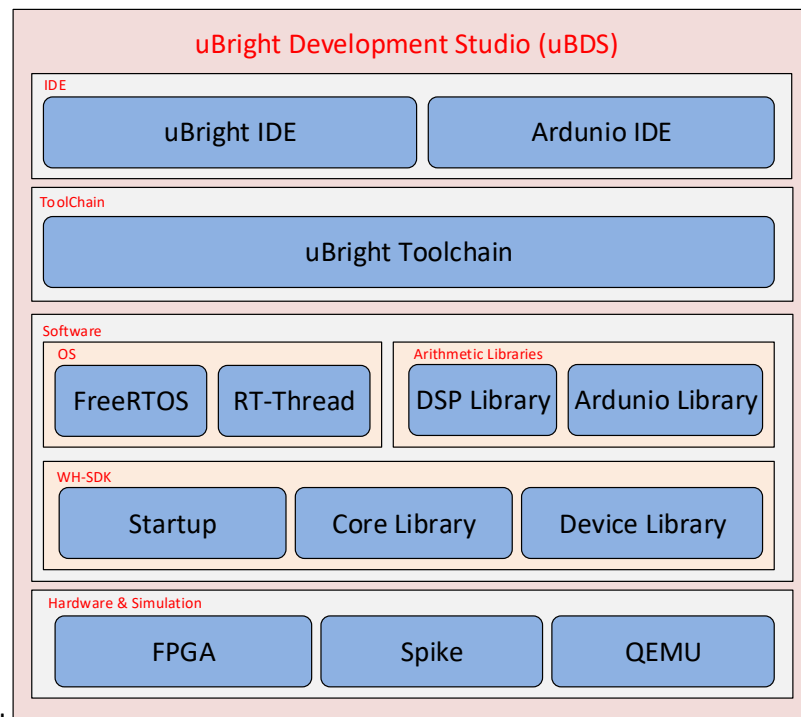
实现编译器自动向量化难度大，
但是手写汇编又太耗时。
是否可以利用intrinsics的方法？

如何屏蔽底层上的差异？

- RISC-V高度灵活性带来的问题----碎片化？
 - 模块化 = 碎片化？
 - 软件能否屏蔽硬件上的差异？
- 如何向上层用户屏蔽底层上的差异？
 - 情况1：不同厂商定义了不同的扩展指令集
 - 情况2：不同厂商使用了不同的工具链
 - 情况3：不同厂商使用了不同的开发平台

统一软件开发平台？

- Manage and Code
 - uBright Eclipse-based IDE is suited for manage bare-metal and real-time operating system projects
 - uBright IDE has integrated Spike simulator
 - uBDS is compatible Arduino IDE
- Build
 - uBright Toolchain is built on RISC-V GNU Toolchain
 - uBright Toolchain supports excellent optimizations
 - compatible with LLVM
- RTOS
 - compatible with RT-Thread and FreeRTOS
- Libraries
 - supports optimized DSP Library for RISC-V Vector
 - supports Arduino Library for embedded development
 - supports Core-Library and Device-Library for bare-metal



Thank You!



2019年中国嵌入式技术大会
EMBEDDED TECHNOLOGY
Conference China 2019